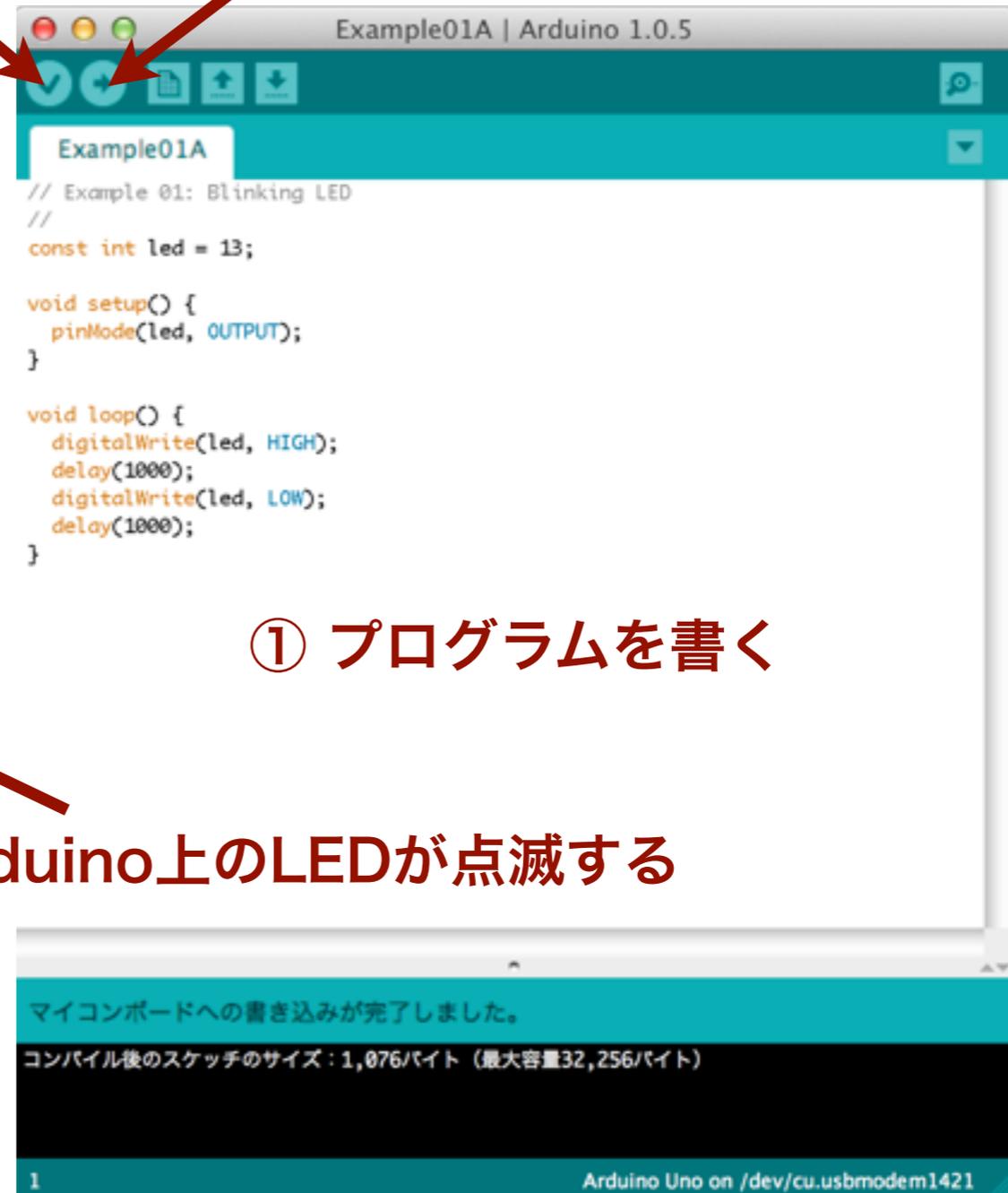
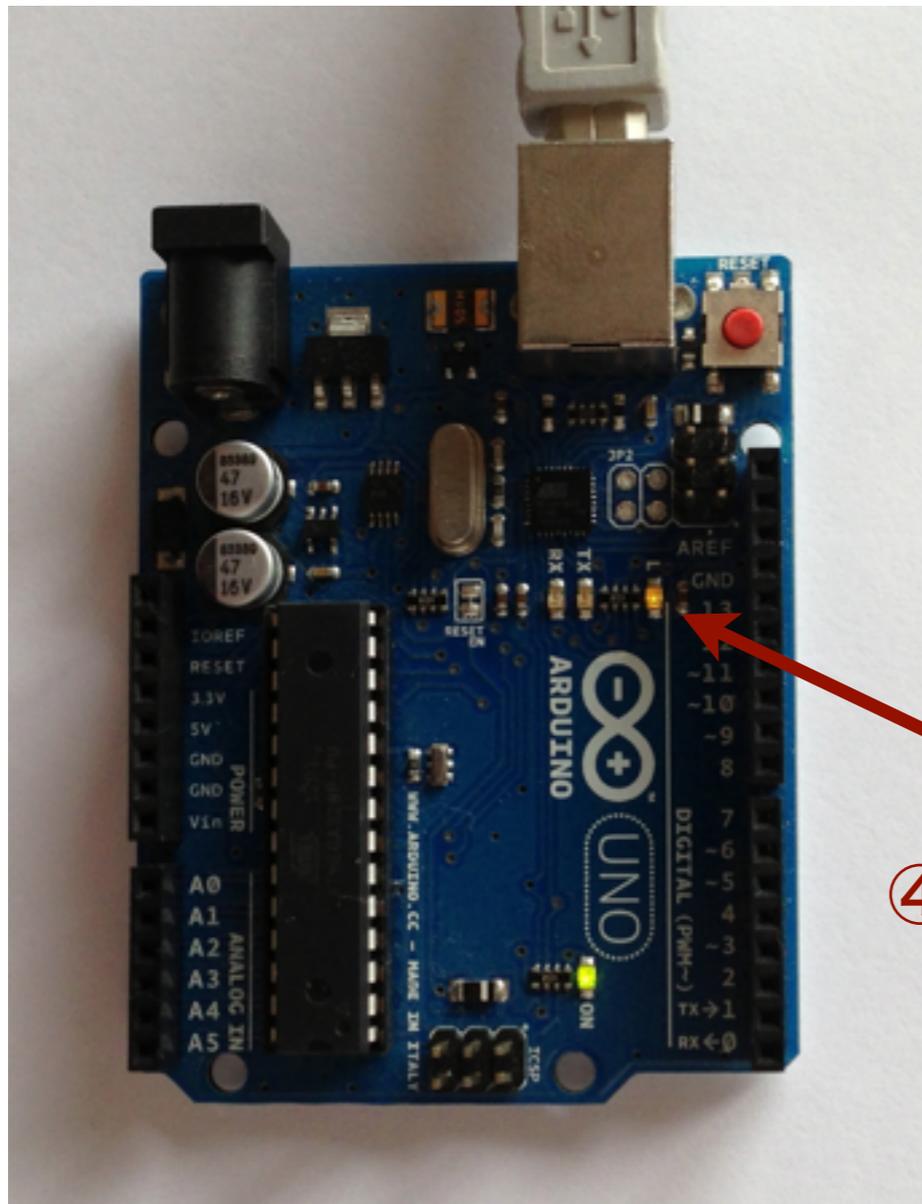


# Arduino : 最初のプログラム

② プログラムをチェックする  
(Verifyボタンを押す)

③ プログラムを書き込む  
(Uploadボタンを押す)



```
Example01A | Arduino 1.0.5  
Example01A  
// Example 01: Blinking LED  
//  
const int led = 13;  
  
void setup() {  
  pinMode(led, OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  digitalWrite(led, HIGH);  
  delay(1000);  
  digitalWrite(led, LOW);  
  delay(1000);  
}
```

① プログラムを書く

マイコンボードへの書き込みが完了しました。  
コンパイル後のスケッチのサイズ: 1,076バイト (最大容量32,256バイト)

1 Arduino Uno on /dev/cu.usbmodem1421

④ Arduino上のLEDが点滅する

# Processing : 最初のプログラム

② プログラムを実行する  
(Runボタンを押す)

③ プログラムを止める  
(Stopボタンを押す)

