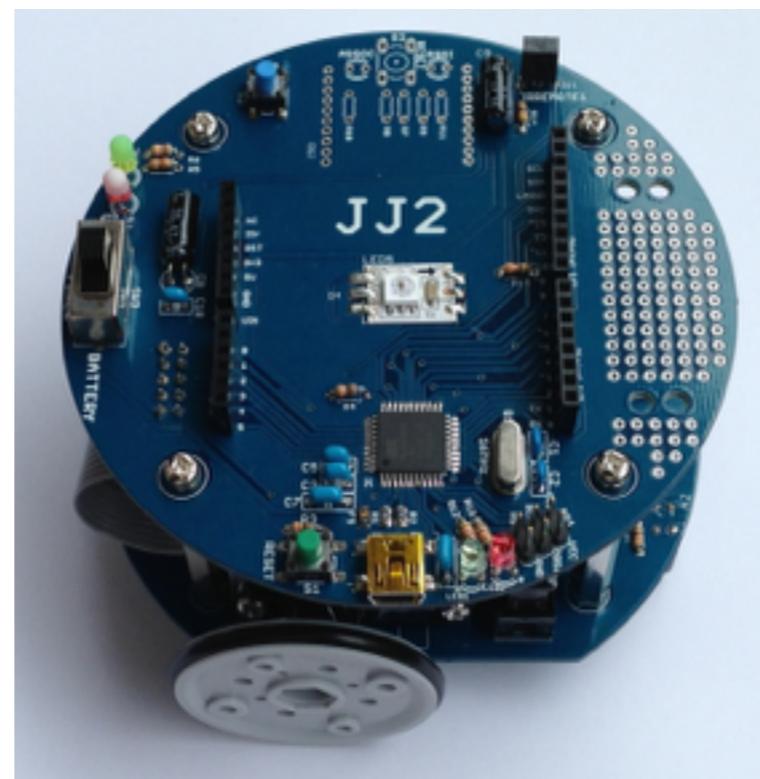


ロボットをつくろう（後編）

第10回 ロボットの走行実験2



<http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/DAV/person/S10723/>

川上 博

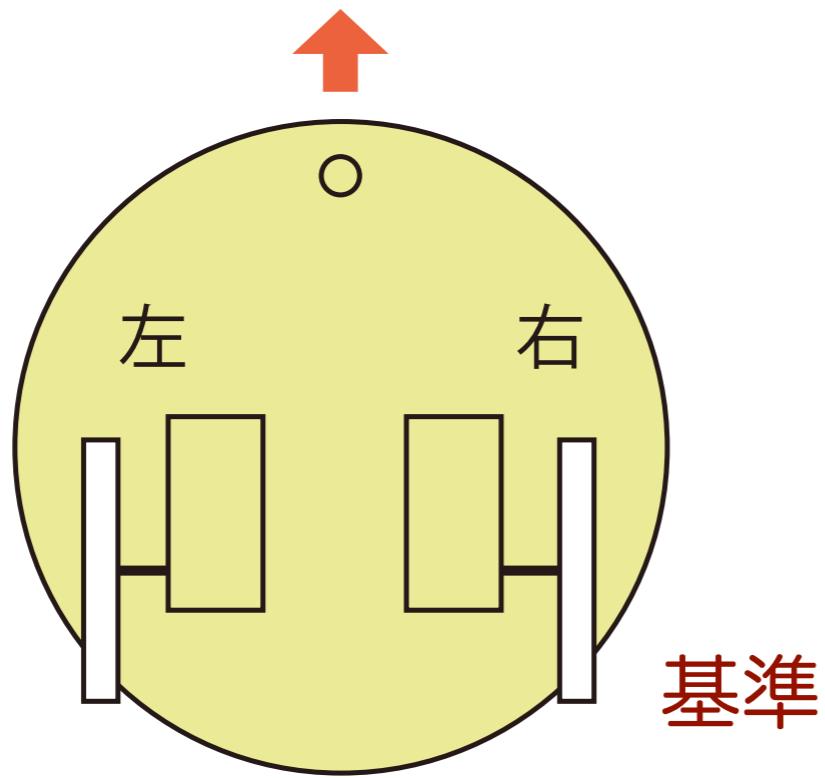
2014/10/25

今日のテーマ

- 前回の復習：前進，後退，左折，右折，停止
- ロボットの周辺部品を使う：IRリモコン，LED5
- ロボットの走行実験：IRリモコンで操縦する

JJ2の運動：前進，後退

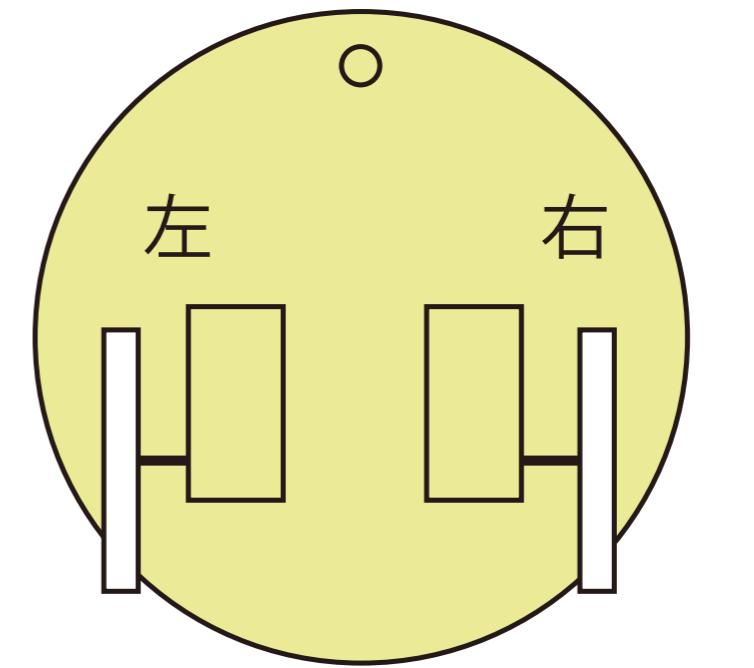
前進運動



逆回転

正回転

後退運動



正回転

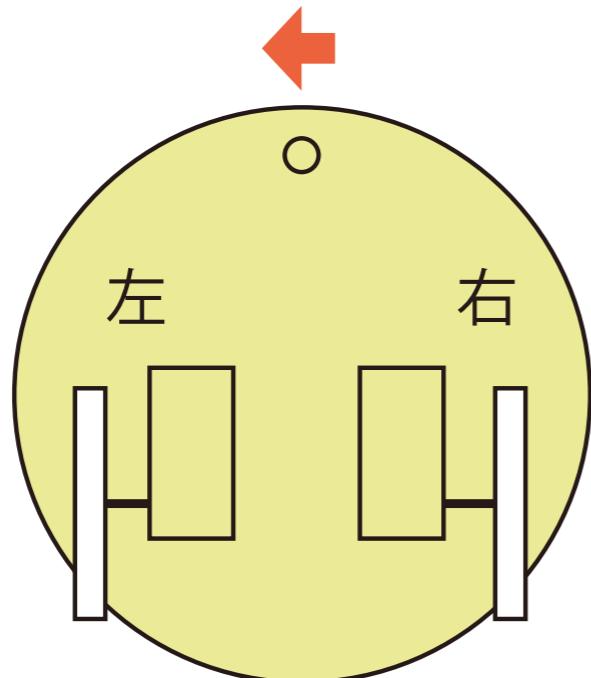
逆回転

```
void fwd(int tau){  
    servoL.write(32); //30  
    servoR.write(150);  
    delay(tau);  
}
```

```
void bwd(int tau){  
    servoL.write(145); //150  
    servoR.write(30);  
    delay(tau);  
}
```

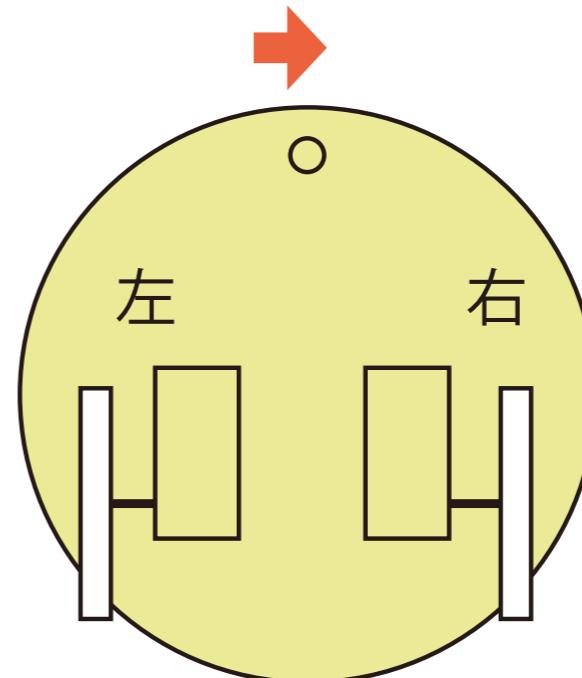
JJ2の運動：左折，右折

左折運動



正回転
(停止)

右折運動

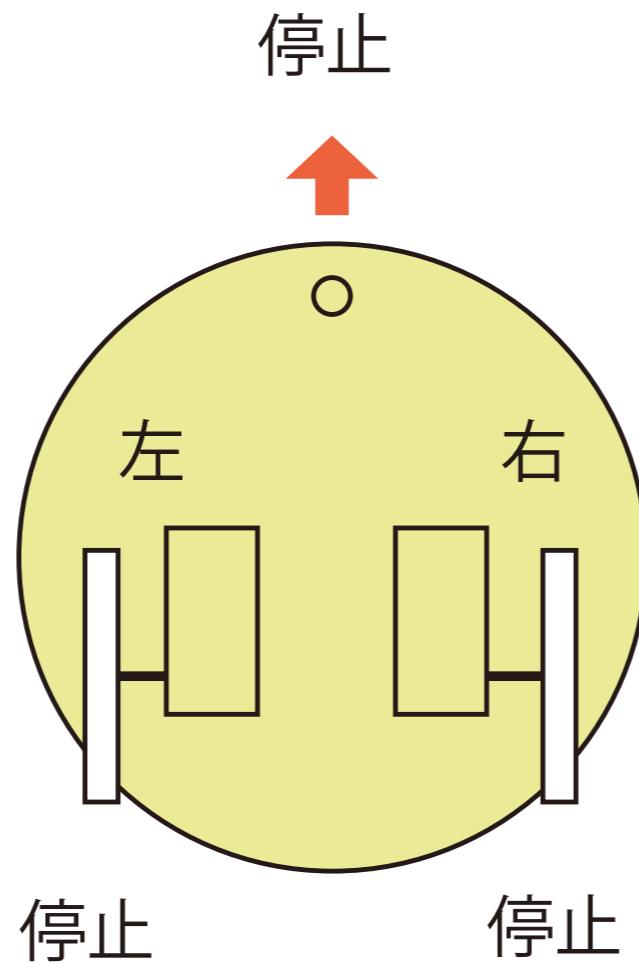


逆回転
(停止)

```
void ccw(int tau){
    servoL.write(90);
    servoR.write(150);
    delay(tau); ←
}
```

```
void cw(int tau){
    servoL.write(150);
    servoR.write(90);
    delay(tau); ←
}
```

JJ2の運動：停止



```
void stp(int tau){  
    servoL.write(90);  
    servoR.write(90);  
    delay(tau);  
}
```

速度 × 時間 = 距離

```
void fwd(int tau){  
    servoL.write(30);  
    servoR.write(150);  
    delay(tau);  
}
```

時間 tau を調節して距離を得る

```
void rot(int tau){  
    servoL.write(150);  
    servoR.write(150);  
    delay(tau);  
}
```

時間 tau を調節して回転角度を得る

復習：IRリモコンとLED5

◎ IRリモコン：第6回のスケッチExample602Aを実行

```
#include <FastLED.h>
#include <IRremote.h>

const int ledPin=4;
CRGB leds[1];

const int irRecvPin = 11;
IRrecv irrecv(irRecvPin);
decode_results results;

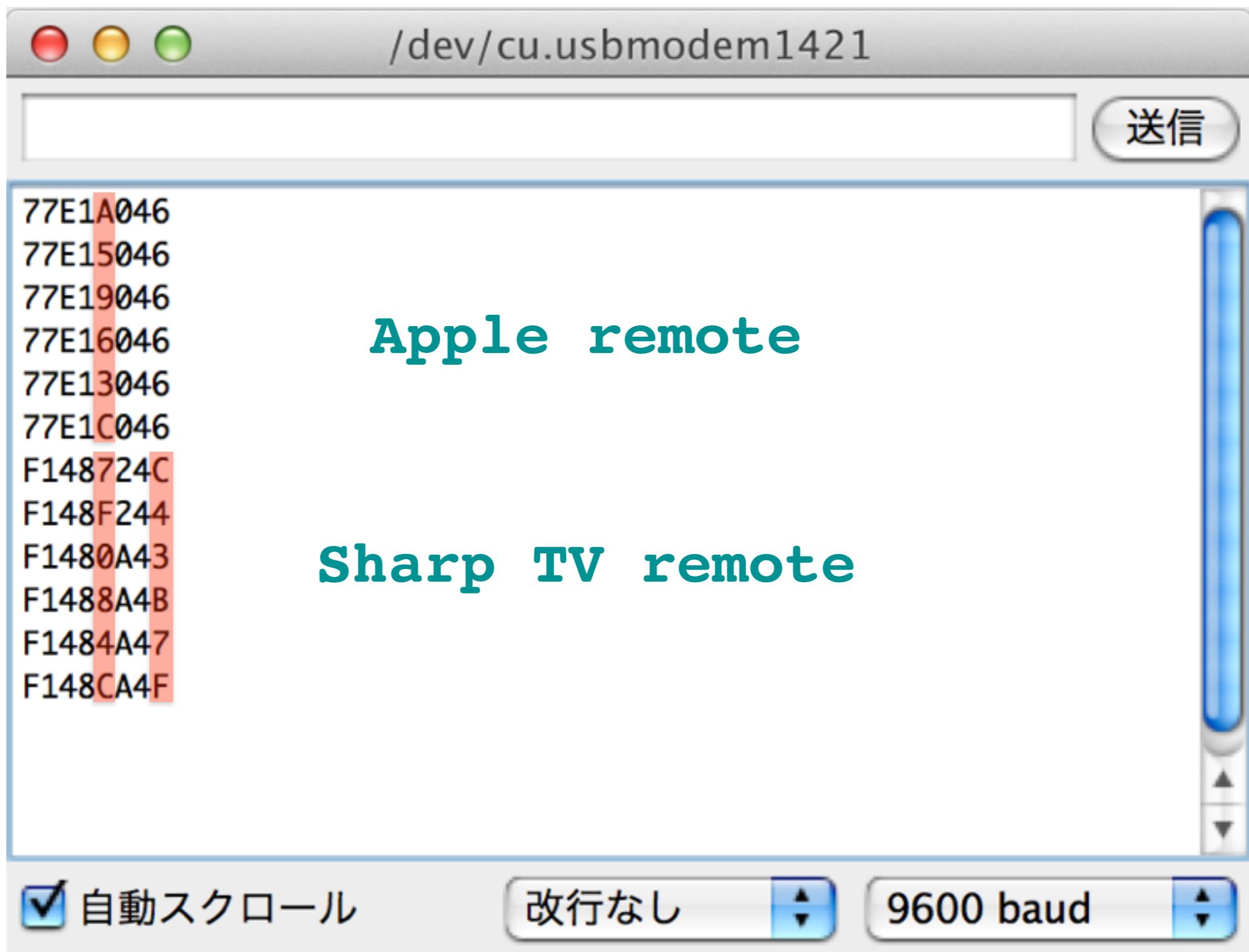
void setup(){
  delay(2000);
  LEDS.setBrightness(127);
  FastLED.addLeds<WS2811,
  ledPin, GRB>(leds, 1);
  Serial.begin(9600);
  irrecv.enableIRIn();
}

int ledState = 0;

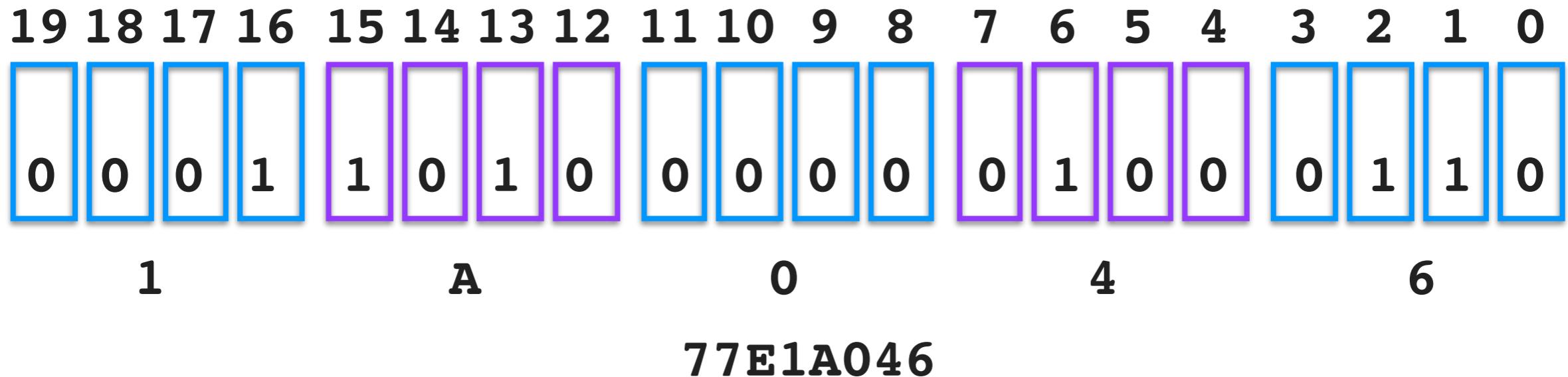
void loop(){
  if (irrecv.decode(&results)){
    delay(200);
    Serial.println(results.value, HEX);
    ledState = 1-ledState;
    if(ledState){
      leds[0]= CRGB(0, 0, 255);
    }else{
      leds[0]= CRGB(0, 0, 0);
    }
    LEDS.show();
    irrecv.resume();
  }
}
```

◎ シリアル・モニター：押されたボタンの情報を返す

results.value(32bits)



```
res2 = getbits(results.value, 15, 4);
```



HEX	binary	HEX	binary
0	0000	8	1000
1	0001	9	1001
2	0010	A	1010
3	0011	B	1011
4	0100	C	1100
5	0101	D	1101
6	0110	E	1110
7	0111	F	1111



2つのスケッチを合併する

Example1001A: Example602A + Example 902A

リモコンのボタン（何でも）が押される毎に、
前進と停止を繰返す

```
// Example1001A:IRremote: Example602A + Example 902A

#include <IRremote.h>
#include <FastLED.h>          2つのスケッチを合併する
#include <Servo.h>

const int servoL_Pin = 9;
const int servoR_Pin = 5;
Servo servoL; // left servo: 1530-1543:1536
Servo servoR; // right servo:1490-1503:1496
int centerR=1510, centerL=1541, pw=800;

const int irRecvPin = 11;
const int ledPin=4;
CRGB leds[1];
IRrecv irrecv(irRecvPin);
decode_results results;

void setup(){
    delay(2000);
    LEDS.setBrightness(127); // 0-255
    FastLED.addLeds<WS2811, ledPin, GRB>(leds, 1);
//    Serial.begin(9600);
    irrecv.enableIRIn();

    servoL.attach(servoL_Pin, centerL-pw, centerL+pw); // D9
    servoR.attach(servoR_Pin, centerR-pw, centerR+pw); // D5
}
```

```
void fwd(int tau){  
    servoL.write(30);  
    servoR.write(150);  
    delay(tau);  
}  
void stp(int tau){  
    servoL.write(90);  
    servoR.write(90);  
    delay(tau);  
}  
  
int ledState = 0;  
  
void loop(){  
    if (irrecv.decode(&results)){  
        delay(200);  
        ledState = 1-ledState;  
        if(ledState){  
            leds[0]= CRGB(0, 0, 255);  
            fwd(2000);  
            LEDS.show();  
        }else{  
            leds[0]= CRGB(0, 0, 0);  
            stp(1000);  
            LEDS.show();  
        }  
        irrecv.resume();  
    }  
}
```

復習：IRリモコンで操縦する

Example1002A を参考にして、ボタン毎に前進、後退、右折、左折、停止などを定義し、リモコンで操縦できるプログラムをつくる

Example1002A : Example603A + Example902A

```
/*
 * Example603A: JJ2-LED5-Demo
 * H. kawakami July 8, 2014
 */

#include <IRremote.h>
#include <FastLED.h>

const int ledPin=4;
const int irRecvPin = 11;
CRGB leds[1];
IRrecv irrecv(irRecvPin);
decode_results results;

unsigned getbits(unsigned long x, int p, int n){
    return (x>>(p+1-n))&(~0<<n);
}

void setup(){
    delay(200);
    LEDS.setBrightness(127); // 0-255
    FastLED.addLeds<WS2811, ledPin, GRB>(leds, 1);
    Serial.begin(9600);
    irrecv.enableIRIn();
}
```

```
unsigned res2;

void loop() {
    if (irrecv.decode(&results)) {
        delay(200);
        res2=getbits(results.value, 15, 4);
        if(res2==0x5){
            leds[0]=CRGB(100, 0, 0);
        }
        if(res2==0x9){
            leds[0]=CRGB(0, 100, 0);
        }
        if(res2==0x6){
            leds[0]=CRGB(0, 0, 100);
        }
        if(res2==0x3){
            leds[0]=CRGB(100, 100, 0);
        }
        if(res2==0xa){
            leds[0]=CRGB(100, 100, 100);
        }
        if(res2==0xc){
            leds[0]=CRGB(0, 0, 0);
        }
        LEDS.show();
        Serial.println(results.value, HEX);
        Serial.println(res2, HEX);
        irrecv.resume();
    }
}
```

押されたボタンに従って色を変える

```
/*
 * Example1002A: JJ2servo-Demo
 * H. kawakami October 22, 2014
 */
```

```
#include <IRremote.h>
#include "FastLED.h"
#include <Servo.h>
```

```
const int servoL_Pin = 9;
const int servoR_Pin = 5;
```

```
Servo servoL;
Servo servoR;
```

```
const int NUM_LEDS=1;
const int DATA_PIN=4;
CRGB leds[NUM_LEDS];
```

```
int RECV_PIN = 11;
IRrecv irrecv(RECV_PIN);
decode_results results;
unsigned res2;
```

Example603A + Example902A

```
unsigned getbits(unsigned long x, int p, int n){
    return (x>>(p+1-n))&~(~0<<n);
}

int centerR=1510, centerL=1541, pw=800;

void setup(){
    delay(2000);
    LEDS.setBrightness(64); // 0-255
    FastLED.addLeds<WS2811, DATA_PIN, GRB>(leds, NUM_LEDS);

    Serial.begin(9600);
    irrecv.enableIRIn(); // Start the receiver

    delay(1000);
    servoL.attach(servoL_Pin, centerL-pw, centerL+pw);
    servoR.attach(servoR_Pin, centerR-pw, centerR+pw);
    stp(1000);
}
```

押されたボタンに従ってロボットを動かす

```

void fwd(int tau){
    servoL.write(30);
    servoR.write(150);
    delay(tau);
}
void bwd(int tau){
    servoL.write(150);
    servoR.write(30);
    delay(tau);
}
void cw(int tau){
    servoL.write(30);
    servoR.write(90);
    delay(tau);
}
void ccw(int tau){
    servoL.write(90);
    servoR.write(150);
    delay(tau);
}
void stp(int tau){
    servoL.write(90);
    servoR.write(90);
    delay(tau);
}

```

```

unsigned res2;

void loop() {
    if (irrecv.decode(&results)) {
        delay(200);
        res2=getbits(results.value, 15,4);
        if(res2==0x5){
            leds[0]=CRGB(100, 0, 0);
            LEDS.show();
            fwd(2000);
        }
        if(res2==0x9){
            leds[0]=CRGB(0, 100, 0);
            LEDS.show();
            ccw(2000);
        }
        if(res2==0x6){
            leds[0]=CRGB(0, 0, 100);
            LEDS.show();
            cw(2000);
        }
    }
    Serial.println(results.value, HEX);
    Serial.println(res2, HEX);
    irrecv.resume();
}

```

同様に、ボタンの数だけ定義する

```

Serial.println(results.value, HEX);
Serial.println(res2, HEX);
irrecv.resume();
}
}
```