

Example1104Abis のスケッチについて

このスケッチの状態遷移の部分：loop()関数の中身は、聴講頂いた加村仁氏から頂いたスケッチを参考にExample1104Aに移したものです。ここに、加村氏にお礼を申し上げます。

このスケッチExample1104Abisは、Example1104Aのスケッチと比べて

1. 状態の名前を列挙型にして読みやすくした
2. センサーからの入力を直ちにブール変数の値として計算した
3. loop()の中に書かれた状態の遷移と遷移の前後で実行する仕事（ここではJJ2の走行関数の実行）の実行の順序変えた

などの点が異なる。確かに、状態を遷移させた（状態に遷移先を代入した）直後で走行関数を実行した方が早い応答が期待できる。特に、loop()の中で走行制御以外の仕事も実行している場合はbisの方が優れているであろう。

このスケッチに限らず、みなさんの工夫されて公開してもいいスケッチがありましたらお知らせください。このcmbに挙げさせていただきます。

川上 博

e-mail address: h.kawakami@384.jp